

Regaty w klasie 420 i Korsarz
“Eliminacje do ME juniorów w klasie 420”
Charzykowy, 25 – 27 kwietnia 2025

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w *Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing*.
- 1.2 Dodatek P – specjalne procedury dla przepisu 42 – będzie miał zastosowanie.
- 1.3 Dodatek T – Arbitraż – będzie miał zastosowanie
- 1.4 Regulamin ‘Zasady organizacji regat żeglarskich PZZ’ będzie miał zastosowanie.
- 1.5 W przepisach dotyczących niniejszych regat:
[NP] oznacza przepisy, które nie stanowią podstawy do protestu lub prośby o zadośćuczynienie wnoszonej przez jacht. Zmienia to przepis 60.1.

2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, komisji regatowej, protestowego i pomiarowej.

3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane online na oficjalnej tablicy ogłoszeń dla klasy 420 znajdującej się na: <https://portal.sailingnet.pl/regaty/eliminacje-do-me-juniorow-w-klasie-420-2025/tablica-online> dla klasy Korsarz znajdującej się na: <https://www.upwind24.pl/regatta/puchar-jeziora-charzykowskiego-2025/notice-board>
- 3.2 Dodatkową nieformalną formą komunikacji z osobami wspierającymi będzie grupa na whatsappie. Link zostanie podany oddzielnym komunikatem.
- 3.3 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się na terenie portu CHKŻ.
- 3.4 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 45 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
- 3.5 [NP][DP] Flaga AP nad H wystawiona na brzegu oznacza: „Wszystkie nierozpoczęte wyścigi są odroczone. Jachtom nie wolno opuszczać portu.” Zmienia to sygnał AP nad H w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żegluga będą ogłaszane nie później niż 90 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 20.00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

5. FORMAT REGAT

- 5.1 Regaty będą się składać z pojedynczej serii wyścigów.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Poniższa tabela pokazuje planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i ilości wyścigów:

Piątek, 25.04	10.55	Max 4 wyścigi klasa 420
Sobota, 26.04	10.55	Max 4 wyścigi klasa 420 i Korsarz
Niedziela, 27.04	09.55	Max 3 wyścigi klasa 420 i Korsarz

- 6.2 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnych dniach, jeśli komisja regatowa tak zdecyduje.
- 6.3 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 6.4 Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie będzie podany później niż o godzinie 14.30.

7. FLAGI KLAS I OZNAKOWANIE

Klasa	Flaga
420	Znak klasy na białym tle
Korsarz	Znak klasy na białym tle

8. TRASY

- 8.1 Załącznik nr 1 pokazuje trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.
- 8.2 [NP] Nie później niż wraz z sygnałem ostrzeżenia komisja regatowa określi trasę.

9. ZNAKI

- 9.1 Znakami trasy 1, 2, 3 i 5 będą stożkowe pneumatyczne boje koloru żółtego. Znakami trasy 4S i 4P będą walcowe pneumatyczne boje koloru żółtego („cygara”). Nowym znakiem, o którym mowa w IŻ pkt 11 będzie walcowa bija pneumatyczna koloru pomarańczowego („cygaro”).
- 9.2 Znakami startu będą statki komisji regatowej.
- 9.3 Znakami mety będą statek komisji regatowej i tyczka z pomarańczową flagą.

10. START

- 10.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztami z pomarańczowymi flagami wystawionymi na znakach startu.
- 10.2 Jacht, który wystartuje później niż 4 min po sygnale startu będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

11. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

Aby zmienić następny bok trasy, komisja regatowa:

- postawi nowy znak,
- przesunie linię mety lub
- przesunie znaki bramki.

Zmienia to PRŻ 33.

12. META

Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i znakiem mety.

13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

- 13.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Limit czasu wyścigu	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
70	40	15

- 13.2 Jachty, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwszy jacht przebył wyścig zgodnie z PRŻ 28, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

14. ROZPATRYWANIA

- 14.1 Formularze próśby o rozpatrywanie będą dostępne w biurze regat. Formularze muszą być składane w biurze regat.
- 14.2 Czas protestowy wynosi 45 minut po tym, jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.
- 14.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, opublikowane będzie na stronie regat w ciągu 20 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju komisji protestowej znajdującym się na terenie CHKŻ, poczynsz od godziny podanej na zestawieniu.
- 14.4 Kara za złamanie przepisów klasowych, przepisów Dodatku G PRŻ oraz przepisów oznaczonych [DP] może być mniejsza niż dyskwalifikacja.

15. PUNKTACJA

- 15.1 Gdy rozegranych zostało mniej niż 4 wyścigi, wynikiem punktowym jachtu będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów
- 15.2 Gdy rozegranych zostało 4 i więcej wyścigów, wynikiem punktowym jachtu będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punkowego.
- 15.3 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, jacht musi wypełnić formularz z prośbą o sprostowanie wyniku dostępny w biurze.

16. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

- 16.1 Zawodnicy mają obowiązek noszenia osobistych środków wypornościowych przez cały czas przebywania na wodzie, z wyjątkiem kiedy się przebierają lub dostosowują ubiór osobisty.
- 16.2 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 16.3 Jacht, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17. ZMIANA ZAWODNIKA LUB WYPOSAŻENIA [DP]

- 17.1 Zmiana zawodnika jest niedozwolona.
- 17.2 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji technicznej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji technicznej przy pierwszej nadarzającej się w biurze regat.

18. ŁODZIE OFICJALNE

Łodzie oficjalne będą oznakowane w sposób następujący:

- łodzie komisji regatowej – biała flaga z napisem „RC”,
- łodzie Komisji protestowej – biała flaga z napisem „Jury”,
- łodzie komisji technicznej – biała flaga z napisem „M”,
- łodzie mediów – biała flaga z napisem „Press”.

19. ŁÓDZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH [DP]

- 19.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 30 m od najbliższego jachtu będącego w wyścigu lub znaku trasy.
- 19.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 100 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.
- 19.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, IŻ 19.1 i 19.2 nie mają zastosowania.

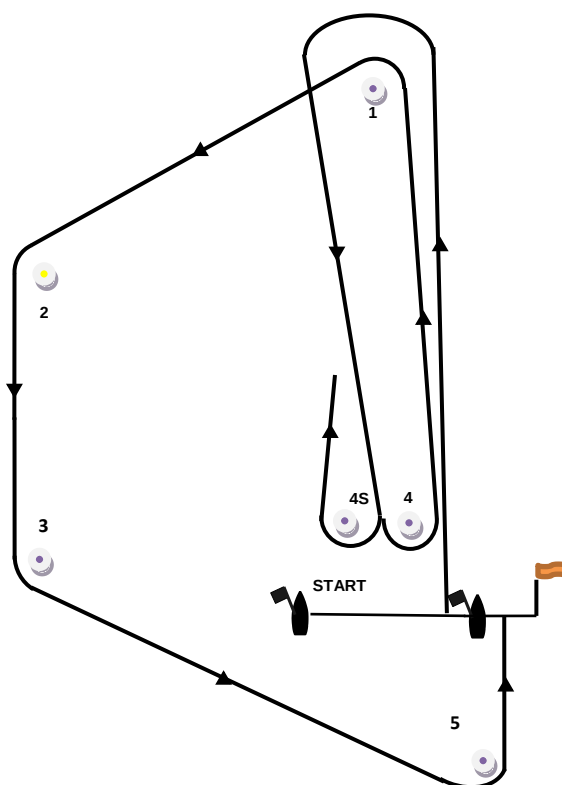
20. ŁĄCZNOŚĆ RADIOWA [DP]

Jachtom nie wolno emitować sygnałów radiowych w czasie wyścigu ani otrzymywać specjalnych sygnałów radiowych, które nie byłyby dostępne dla wszystkich jachtów. Ograniczenie niniejsze dotyczy również telefonów komórkowych.

21. UBEZPIECZENIE

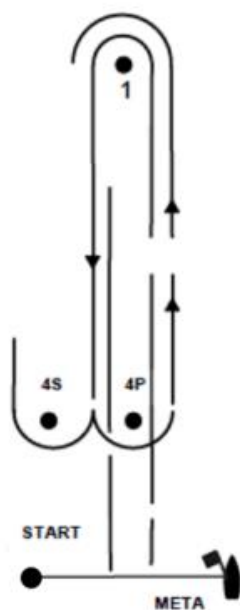
Każdy uczestniczący jacht musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 1 500 000 EUR lub wartości równoważnej.

ZAŁĄCZNIK NR 1 – TRASA TRAPEZOWA I2/I3

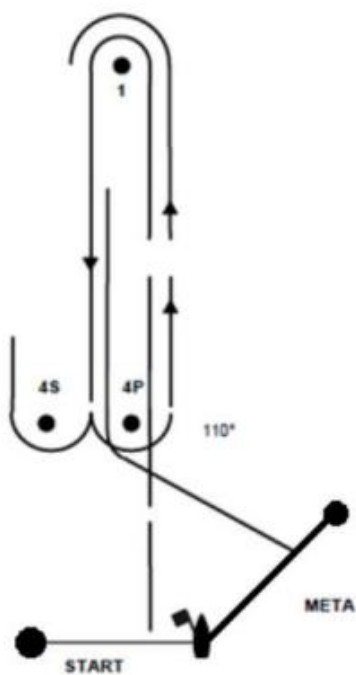


Oznaczenie trasy	Kolejność okrążania znaków
I2	Start, 1, 4S/4P (bramka), 1, 2, 3, 5, meta
I3	Start, 1, 4S/4P (bramka), 1, 4S/4P (bramka), 1, 2, 3, 5, meta

TRASY NA WIATR / Z WIATREM



Oznaczenie trasy	Konfiguracja
Biała flaga lub tablica z napisem L2	START – 1 – 4S/4P – 1 – META
Biała flaga lub tablica z napisem L3	START – 1 – 4S/4P – 1 – 4S/4P – 1 – META



Oznaczenie trasy	Konfiguracja
Biała flaga lub tablica z napisem LR 2	START – 1 – 4S/4P – 1 – 4P – META
Biała flaga lub tablica z napisem LR 3	START – 1 – 4S/4P – 1 – 4S/4P – 1 – 4P – META